



CHECKLIST

PARA CREAR ÁREAS DE JUEGO INFANTILES EN PRIMARIAS

Nombre del responsable del proyecto:	
Dirección del sitio de trabajo:	
Nombre del proyecto:	
Fecha:	

Aspectos básicos a considerar:

Para desarrollar espacios de áreas de juego debemos de tomar en cuenta ciertos aspectos básicos necesarios para brindar soluciones adecuadas e integrales y de esta manera lograr un proyecto eficiente.



¿Cuál es el tamaño del área del proyecto?

- De 20 a 50 m²
- De 50 a 80 m²
- De 80 a 100 m²
- De 100 a 130 m²
- De 130 a 150 m²
- De 150 m² o más

¿Qué tamaño de población atenderá el proyecto?

- De 30 a 60 niños
- De 60 a 90 niños
- De 120 a 150 niños
- De 150 a 180 niños
- De 200 niños o más

¿Qué discapacidades se atenderán?

- Motriz
- Visual
- Auditiva
- Intelectual
- Otra: _____

¿Cuál es el tamaño del presupuesto?

- \$100,000 o menos
- \$100,000 a \$250,000
- \$250,000 a \$350,000
- \$350,000 a \$450,000
- \$450,000 o más

Áreas de juego en primarias:

Un espacio de juegos para primaria implica diferentes retos porque durante los seis años que dura su estancia en la escuela, las edades, los estilos de juego, las necesidades y preferencias van a tener diversos cambios y esto se debe tomar en cuenta al momento de planear la zona de juegos para contar con el mobiliario adecuado y pueda ser atractivo tanto para los más pequeños como para los más grandes.

	Si	No	N/A
¿La zona de juegos tendrá módulos que puedan ser atractivos para todos los grados en la primaria?			
¿Contará con actividades que implican mucho movimiento para el desarrollo de habilidades físicas?			
¿Los juegos tendrán cierto grado de complejidad que pone a prueba las respuestas motrices?			
¿Los juegos fomentarán las habilidades de equilibrio?			
¿Los juegos fomentarán las habilidades de coordinación?			
¿Los módulos promoverán el juego en grupo o en equipos?			
¿El proyecto del área recreativa incluirá juegos combinados (retos bajos, bajadas, columpios, etc)?			
¿Los elementos de juego integrarán la función educativa (edutainment)?			
¿Las áreas verdes están adecuadas a las edades de la población infantil usuaria?			
¿La zona de juegos tendrá elementos que promueven la sociabilidad?			

Áreas de descanso:

Las áreas de descanso deben de contar con un 100% de sombra en la zona.

	Si	No	N/A
¿El área de descanso tendrá bancas metálicas o de concreto ergonómicas y duraderas?			
¿El área de descanso tendrá mobiliario incluyente?			
¿El área de descanso tendrá botes de basura con separación de residuos?			
¿El área de descanso tendrá techumbres o velarias para cubrir en un 100% las zonas de descanso?			
¿El área de descanso tendrá mesas?			
¿El área de descanso contará con áreas verdes?			

¿Qué elementos mínimos necesita un área de descanso?

Los elementos mínimos de un área de descanso son:

- Botes de basura
- Bancas
- Mesas
- Velarias o techumbres
- Luminarias



Elementos de accesibilidad:

	Si	No	N/A
¿La zona de juegos tendrá libre acceso para todos los niños?			
¿Tendrá elementos con los que las personas con discapacidad puedan interactuar?			
¿El área de juegos tendrá espacios tranquilos para descansar del juego?			
¿El área infantil incluirá señaléticas con distintas formas de comunicación (gráfica, táctil)?			

Elementos de seguridad:

	Si	No	N/A
¿El área de juego contará con zonas protegidas por el sol, el viento y lluvia?			
¿Tendrá señales o advertencias de seguridad?			
¿El área de juegos esta bien delimitada con respecto a otras áreas?			

***Recomendación:** Tomar en cuenta que la base del piso del área infantil sea amortiguante para la prevención de accidentes durante el juego.



Los niños pasan alrededor de **30 horas** por semana en la escuela y tienen más de **4,000 horas** de recreo por año, por lo que es necesario que cuenten con espacios que estén diseñados para impulsar su desarrollo y ejercer su derecho al juego.

☎ 800 702 36 36

Síguenos en:     /productosjumbo
www.productosjumbo.com



Empresa certificada
en ISO 9001:2015.



PAQUETE 1

Módulo Circulation - EVA-00-03-00

Largo: 15.10 m Ancho: 10.70 m Alto: 2.95 m

Área segura: 18.70 m x 14.30 m

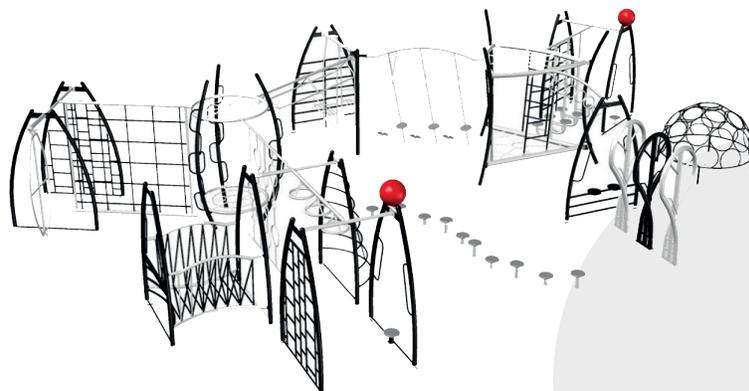
Capacidad: 66 niños

Contiene:

- Camino de botones
- 2 Esferas
- Pasamanos círculo
- Escalador circular
- Puente cuerda
- Pared círculos
- 2 Trepaderos araña
- 3 Trepaderos
- Pared Cuerda
- Pared Escalador
- Estructura giratoria
- Pasamanos
- Mecedora
- Puente botones inclinado
- Pasamanos argollas
- Estructura botones
- 3 Trepaderos globo
- Escalador media esfera

El Módulo Circulation además de tener un diseño altamente atractivo, ofrece retos, desafíos y diversión para los más pequeños y para los más grandes, al tener diferentes secciones permite que de manera simultánea los niños puedan realizar diferentes actividades que apoyen el desarrollo motriz y cognitivo.

Este módulo está diseñado para satisfacer las diferentes necesidades de juego que tienen los niños desde los 6 hasta los 13 años.



Columpio Krone - COL-AB-06-00

Largo: 6.00 m Ancho: 5.20 m

Alto: 2.30 m

Área segura: 9.60 m x 8.80 m

Capacidad: 6 niños

El Columpio Krone, permite que los niños socialicen ya que su distintiva forma abre el panorama para crear diversos juegos y momentos significativos.

Giratorio Orbit X - GIR-00-01-01

Largo: 0.80 m Ancho: 0.60 m

Alto: 1.15 m

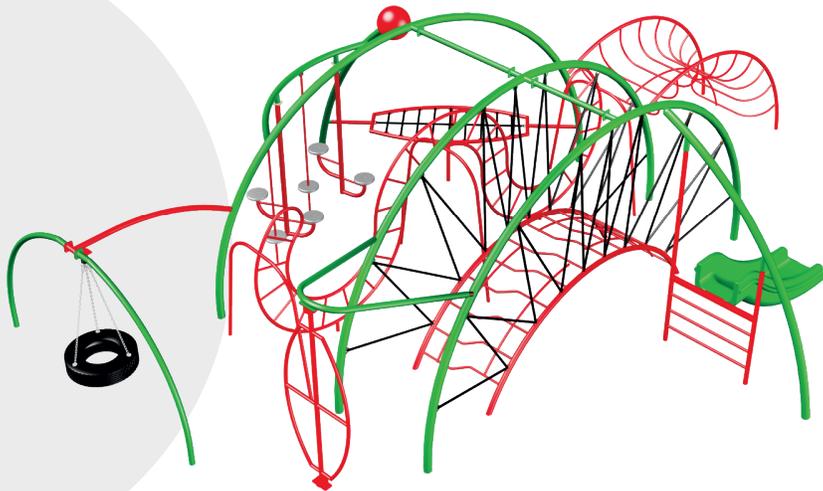
Área segura: 4.35 m x 4.00 m

Capacidad: 1-3 niños



Los giratorios permiten estimular la propiocepción y el desarrollo del equilibrio mientras los niños viven experiencias divertidas y emocionantes.

PAQUETE 2



Módulo Atraccion - EVA-PR-01-00

Largo: 9.90 m **Ancho:** 7.60 m **Alto:** 2.90 m

Área segura: 13.50 m x 11.20 m

Capacidad: 36 niños

Contiene:

- Esfera
- Pared de red
- Balancín llanta
- Trepadero arco
- Puente bolones
- Trepadero curvas
- Trepadero Gusano
- Estructura giratoria
- Bajada de olas, alt. 0.90m

El Módulo Atraccion y sus diferentes estaciones de juego permite que varios niños de diferentes edades, gustos y necesidades se diviertan. Este módulo cuenta con varias actividades y retos que estimulan la toma de decisiones, medición de riesgos y la motricidad gruesa, siendo altamente llamativo para los niños.

Trepadero Múltiple - TRE-PL-02-00

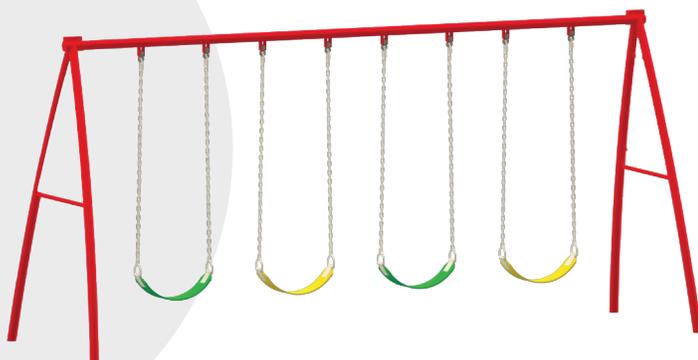
Largo: 4.15 m **Ancho:** 2.80 m **Alto:** 2.10 m

Área segura: 7.75 m x 6.40 m

Capacidad: 12 niños

Columpio con canasta de compuesto plástico reforzado

El trepadero múltiple impulsa a desarrollar juegos que estimulen las habilidades motrices y la coordinación de los niños.



Columpio en A con 4 asientos de Banda y Lateral Plastipanel - COL-AB-04-01

Largo: 4.35 m **Ancho:** 1.40 m **Alto:** 2.10 m

Área segura: 7.30 m x 5.90 m

Capacidad: 4 niños

Los columpios son un juego clásico que permite un juego tranquilo y momentos de socialización que promueven el equilibrio, la medición de fuerza y la cinestesia.

Las áreas de juegos infantiles deben de tener en cuenta que todos los niños son **diferentes** y por lo tanto presentaran necesidades e intereses variados. Se debe de prestar especial atención a los pequeños que presentan alguna discapacidad, para los que el juego, la **so-**
ciabilidad y la **estimulación** son especialmente importantes.

Por eso es importante
DISEÑAR ESPACIOS
que sean accesibles para todos.





Productos



*¡La experiencia
de crear espacios!*

¡Llámanos!
Somos expertos en crear
las mejores áreas de juego.

☎ 800 702 36 36